|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOM | ACTION | ADJECTIF |
| Dalek | Supprimer | Cosmique |
| Dr. Who | Attribuer | Intersidéral |
| Points | défend | envahisseurs |
| Pion | consiste | bon |
| Aire de jeu | représenté | Fabuleux |
| Niveau | constitue | galactique |
| Jeu | contrôlent | détruit |
| Robot | déplacer | aveuglément |
| Espace | courent | inexorablement |
| Case | tuent | variable |
| Crédit | téléporter | occupée |
| Tas de ferraille | d’échapper | utilisable à volonté |
| Console | sauter | certaine |
| Objets | volatilise | aléatoirement |
| Zappeur | termine | vide |
| Téléporteur | disposera | immédiatement |
| Progression |  | jamais |
| Architecture |  | immédiate |
| adversaires |  |  |
| vague après vague |  |  |
| plus en plus nombreux |  |  |
| temps |  |  |
| héritage |  |  |
| chancelier |  |  |
| niveaux |  |  |
| progression |  |  |
| direction |  |  |
| visualisation |  |  |
| conditions |  |  |
| collision |  |  |
| outils |  |  |
| mort |  |  |
| minimum |  |  |
| distance |  |  |
| portée |  |  |
| objets |  |  |
| Interface |  |  |
| MVC(Modèle-Vue-Controleur) |  |  |
| maximum |  |  |
| matrice de jeu |  |  |
| Position |  |  |
| longueur |  |  |
| largeur |  |  |
| Fonctions I/O |  |  |
| entrée/sortie |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |